



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DA MADEIRA

X TORNEIO MADEIRA JOVEM – INICIADOS

ÉPOCA 2018/2019

REGULAMENTO

1. A X Edição do Torneio Madeira Jovem, cuja organização é da responsabilidade da Associação de Futebol da Madeira, contará com a participação da **Seleção da Madeira, Jersey FA, CSD Câmara de Lobos, CD Nacional, CS Marítimo, Juventude AC, ADRC “Os Xavelhas” e CF Andorinha**.
2. O presente regulamento é comum para todo o torneio, sem prejuízo de normas imperativas determinadas pelas Regulamentações Nacionais da UEFA ou da FIFA.
3. Nos jogos integrados no torneio aplicam-se as regras constantes do presente regulamento e, supletivamente, as disposições aplicáveis nas competições da UEFA e da FIFA.
4. Cada equipa convidada será responsável pelos diversos seguros contra acidentes, responsabilidade civil dos seus jogadores e acompanhantes. A organização declina, neste caso, toda a responsabilidade.
5. Para cada encontro, a equipa pode apresentar por jogo, o máximo de **20 jogadores do escalão de Juniores “C” (Iniciados)**.
6. Por sorteio, os oito clubes formarão dois grupos “A” e “B” de quatro equipas cada, jogarão em poule, a uma volta. A fase final será disputada conforme classificação nos grupos 1º do “A” contra 1º do “B” até 4º do “A” e 4º do “B”
7. Direitos e deveres dos jogadores:
Os jogadores têm o direito a ser respeitados e a exercer a sua atividade na competição para a qual estejam qualificados.
Os jogadores têm os seguintes deveres:
 - a) Apresentar-se no jogo devidamente equipados de acordo com as Leis de Jogo e com a regulamentação aplicável;
 - b) Cumprir as Leis de Jogo e as determinações da Equipa de Arbitragem;
 - c) Não manifestar, por qualquer meio, perante a equipa de arbitragem a sua discordância quando às decisões desta;
 - d) Proceder com lealdade e correção para com os restantes intervenientes do jogo, espetadores e demais pessoas presentes, antes, durante e após o fim do jogo.
8. Para cada encontro será preenchido um boletim de jogo, no qual cada equipa deverá inscrever:
 - a) Todos os jogadores, indicando na coluna lateral com “X” os jogadores efetivos;
 - b) Em qualquer jogo do Torneio o número de substituições é ilimitado, sendo as mesmas realizadas na linha lateral, no meio campo, do lado dos bancos dos suplentes. O jogador que irá substituir, só pode entrar em campo, após o substituído sair;



Descubra a
madeira



Atlântida
Água da Madeira



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DA MADEIRA

- c) O boletim de jogo deverá ser entregue à organização, devidamente preenchido, trinta minutos antes do início de cada jogo.
9. Todos os jogos, sem exceção, têm a duração de 2 x 30' (duas vezes trinta minutos), com 10 (dez minutos) de intervalo, os quais não admitem prolongamento. **Na fase final os jogos, sem exceção, têm a duração de 2 x 35' (duas vezes trinta e cinco minutos), com 10 (dez minutos) de intervalo, os quais não admitem prolongamento, em caso de empate serão marcadas penalidades de acordo com os regulamentos em vigor.**
10. Em caso de expulsão, o jogador será suspenso pelo menos por um jogo, ficando a decisão da suspensão a cargo da entidade organizadora (AFM).
11. O Conselho de Arbitragem da AF Madeira nomeará os árbitros para todos os jogos do torneio.
12. A abertura do Torneio será precedida de uma reunião, onde participarão os responsáveis das delegações e na qual serão dadas as informações relativas à organização, incluindo a indicação do equipamento para cada jogo e onde será verificada a identidade dos jogadores.
13. A classificação será feita por pontos:
- Vitória – 3 Pontos
 - Empate – 1 Ponto
 - Derrota – 0 Pontos
- A classificação final será determinada pelo maior número de pontos de cada equipa. Caso duas ou mais equipas se encontrem com o mesmo número de pontos após a última jornada, apurar-se-á a classificação final através das seguintes formas de desempate e por esta ordem de prioridade:
- a) Se duas ou mais equipas tiverem os mesmos pontos, ficará melhor classificada:
1. A que tiver maior número de pontos nos jogos entre si;
 2. A que tiver maior diferença entre os golos marcados e sofridos em todos os jogos;
 3. A que tiver maior número de golos marcados em todos os jogos;
 4. A que tiver menor golos sofridos em todos os jogos;
 5. A equipa com menos média de idades de jogadores utilizados.
- b) Se mais que duas equipas tiverem o mesmo número de pontos, ficará melhor classificada:
1. A que tiver maior diferença entre os golos marcados e sofridos em todos os jogos;
 2. A que tiver maior número de golos marcados em todos os jogos;
 3. Sorteio realizado pelos representantes da organização.
14. A Associação de Futebol da Madeira instituirá para esta prova, os seguintes prémios
- Troféu para a equipa vencedora
 - Lembrança de participação às equipas participantes
 - Diplomas de participação a todos os atletas.
 - Guarda-Redes menos batido
 - Melhor Marcador
 - Equipa Fair Play



Descubra a
madeira



Atlântida
Água da Madeira



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DA MADEIRA

15. A Associação de Futebol da Madeira resolverá qualquer problema eventual não previsto pelo presente Regulamento, mesmo os casos de força maior.

NORMAS PARA A ATRIBUIÇÃO DOS PRÉMIOS

1. GUARDA-REDES MENOS BATIDO

O prémio obedecerá aos seguintes procedimentos:

- Será considerado o guarda-redes menos batido o jogador que tiver sofrido o menor número de golos no final do Torneio;
- Em caso de igualdade, será atribuído o prémio ao jogador mais jovem;
- Caso a igualdade persista entre dois ou mais jogadores, será escolhido, de entre eles, o que tiver mais tempo de jogo realizado.

2. MELHOR MARCADOR

O prémio obedecerá aos seguintes procedimentos:

- Será considerado o melhor marcador o jogador que tiver obtido o maior número de golos no final do Torneio;
- Em caso de igualdade, será atribuído o prémio ao jogador mais jovem;
- Caso a igualdade persista entre dois ou mais jogadores, será escolhido, de entre eles, o que tiver menos tempo de jogo realizado.

3. EQUIPA FAIR PLAY

O prémio para a equipa mais disciplinada obedecerá aos seguintes procedimentos:

- Será considerada mais disciplinada a equipa que obtiver um menor número de pontos negativos no fator disciplina no final do Torneio;
- no início de cada jogo, cada equipa parte com zero (0) pontos no fator disciplina;
- jogo a jogo, e em função do comportamento dos jogadores e dos elementos oficiais no banco, haverá ou não lugar a penalização, nos termos seguintes:
 - Jogadores:** 1º cartão amarelo = 1 ponto negativo (-1);
2º cartão amarelo (ao mesmo jogador) = 3 pontos negativos (-3)
Cartão vermelho direto = 4 pontos negativos (-4)
 - Elementos oficiais:** Advertência = 2 pontos negativos (-2)
Expulsão = 5 pontos negativos (-5);
- O resultado da acumulação das penalizações ditará a pontuação final no âmbito disciplinar.
- Em caso de igualdade pontual final, vencerá a equipa mais jovem, apurada a partir do somatório das idades dos jogadores constantes da lista oficial.



Descubra a
madeira



Atlântida
Água da Madeira